

# NOUVELLES DIRECTIVES ARBITRALES APPLICABLES DES LE 1<sup>er</sup> JANVIER 2008

A : Le but en peinture métallisée est interdit.

B : L'agrément de la boule NEXIUS.

C : Si une équipe qui a gagné deux parties sèches en poule vient annoncer son résultat après le barragiste de cette même poule, le jury sera obligatoirement réuni pour juger de la recevabilité de cette annonce tardive. Si elle est non justifiée, l'équipe sera disqualifiée.

D : Si l'un des membres du jury est impliqué, il ne peut participer aux délibérations du jury.

E : Si l'arbitre veut prononcer un retrait de licence, il doit demander une réunion de jury qui prendra la décision.

F : Au jeu provençal, il est possible de faire son pas en terrain interdit mais l'impact de la boule jouée devra se trouver en terrain autorisé.

G : Interdiction de tracer des jeux bout à bout, en particulier, s'il y a des jeux de chaque côté.

H : les planches qui servent d'arrêt de boules au jeu provençal doivent se trouver à plus de 1m50 derrière la ligne de perte.

## LES CARTONS

Tout **avertissement**, pour être officiel, devra avoir été formulé au joueur, avec présentation d'un carton jaune. L'**annulation** d'une boule ne pourra intervenir que dans un 2<sup>ème</sup> temps, sauf lorsque cette boule est jouée de **façon irrégulière**. Dans ce cas, l'arbitre annule directement la boule et présente au joueur un carton orange.

<b>Avertissement</b> quand : un joueur	Balaie le terrain. Mord le cercle. Prend trop de temps. Ennuie ses adversaires. ( fait du cinéma) Fume. Utilise son téléphone portable. Mesure avec ses pieds. Conteste une décision. S'entraîne sur le terrain voisin. (championnat)
--	---

### CARTON JAUNE

La boule est annulée directement, sans avertissement, quand une boule est jouée de manière irrégulière. Dans ce cas, l'arbitre doit la siffler et si l'adversaire n'applique pas la règle de l'avantage, l'arbitre doit la sortir du terrain de jeu et remettre en place les objets déplacés. Tot cela si marquage du but et boules.

<b>Annulation</b> quand : le joueur	Ne joue pas du bon cercle. Joue volontairement ou pas à côté du cercle. Sort du cercle en tirant. Fait plus de trois pas en tirant au provençal. Qui a déjà reçu un carton jaune et qui récidive en commettant une deuxième faute méritant un 2 <sup>ème</sup> carton jaune <u>pendant la même partie</u> .
-------------------------------------	---

### CARTON ORANGE